

# Die Robbe

Die Robbe schwimmt rund herum. Du brauchst verschiedene Stifte. Achtung weiche den Steinen aus. Wenn du eine Runde geschwommen bist, darfst du einen Stein ausmalen. Starte nach unten und nach rechts. Die Robbe hat hunger.

Starte beim Eimer. Fahre zu einem Fisch und fahre zurück zum Kessel. Fange so alle Fische.

